

Arş.Gör. Oğuz Orkun Doma

Kişisel Bilgiler

E-posta: doma@itu.edu.tr

Web: <https://www.oguzdoma.com>

Biyografi

Oğuz Orkun Doma is an architect and a Ph.D. candidate in the Architectural Design Computation program at Istanbul Technical University.

Received Bachelor's Degree in Architecture in 2012 and Master's Degree in Architecture in 2014 at Bahçeşehir University. Granted a scholarship in 2013 by Bahçeşehir University to attend M.Arch. program at Virginia Tech WAAC for a semester as a non-degree seeking visiting student. Worked as a Teaching Assistant at Bahçeşehir University Faculty of Architecture from February 2012 to August 2014.

Worked as a Research Assistant at ITU Faculty of Architecture from September 2014 to July 2021.

Professional experience includes architectural design, virtual reality, game design, level design, project management, graphic design and visualization, and teaching in the higher education industry.

Academic research areas include architectural design computation, virtual and augmented reality, computer graphics and video games, design cognition, and brain-computer interfaces.

Eğitim Bilgileri

Doktora, İstanbul Teknik Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Mimari Tasarımda Bilişim (Dr), Türkiye 2014 - Devam Ediyor

Yüksek Lisans, Bahçeşehir Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Mimarlık (YI) (Tezli), Türkiye 2012 - 2014

Lisans, Bahçeşehir Üniversitesi, Mimarlık Ve Tasarım Fakültesi, Mimarlık Bölümü, Türkiye 2007 - 2012

Yabancı Diller

İngilizce, C1 İleri

Yaptığı Tezler

Yüksek Lisans, Architectural experience in video games: spatial, temporal & narrative, Bahçeşehir Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Mimarlık (YI) (Tezli), 2014

Araştırma Alanları

Sanat ve Tasarım, Benzetim ve Modelleme, Bilgisayar Grafiği, Arttırılmış Gerçeklik, Sanal Gerçeklik, İnsan Bilgisayar Etkileşimi, Mimarlık, Mimari Tasarım, Mühendislik ve Teknoloji

Akademik Unvanlar / Görevler

Araştırma Görevlisi, İstanbul Teknik Üniversitesi, Mimarlık, Mimarlık, 2014 - Devam Ediyor

Araştırma Görevlisi, Bahçeşehir Üniversitesi, Mimarlık Ve Tasarım Fakültesi, Mimarlık Bölümü, 2012 - 2014

Akademik İdari Deneyim

Araştırma Görevlisi Fakülte Temsilcisi, İstanbul Teknik Üniversitesi, Mimarlık, Mimarlık, 2017 - 2018

Araştırma Görevlisi Fakülte Temsilcisi, İstanbul Teknik Üniversitesi, Mimarlık, Mimarlık, 2015 - 2016

Tasarladığı Dersler

Doma O. O. , Şener S. M. , Visualization in Virtual Reality, Yüksek Lisans, 2018 - 2019

Doma O. O. , Şener S. M. , Sanal Gerçeklik Ortamında Mimari Görselleştirme, Lisans, 2016 - 2017

Verdiği Kurs ve Eğitimler

Doma O. O. , Component-Based Living Units (LEGO Workshop), 2021 - 2021

Doma O. O. , Bayat U., COP4454 - Introduction to Game Development with CRYENGINE, 2017 - 2018

Doma O. O. , Özkan O., COOP4454 - Introduction to Game Development with CRYENGINE, 2016 - 2017

Doma O. O. , Özkan O., Introduction to Level Design with CRYENGINE V, 2016 - 2016

Doma O. O. , Özkan O., Video Games & Digital Narratives: A Quick Introduction, 2015 - 2015

Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

- I. **Using Modular Construction Brick-Based CAD in Online Design Education**
Doma O. O. , Şener S. M.
CIVAE 2021 3rd Interdisciplinary and Virtual Conference on Arts in Education, Madrid, İspanya, 14 - 15 Haziran 2021, ss.106-111
- II. **Generative Systems in Design: A Container Settlement Generator**
Torus B., Şen Bayram A. K. , Doma O. O. , Şener S. M.
iaSU 2019 "Archi-Cultural Interactions through the Silkroad", Ulaanbaatar, Moğolistan, 24 - 26 Haziran 2019, ss.51-53
- III. **bBox: A Framework for Container Settlements**
Torus B., Şen Bayram A. K. , Doma O. O. , Şener S. M.
The Paradigmatic City (IV): Transforming Cities, İstanbul, Türkiye, 8 - 10 Mayıs 2019, ss.15-24
- IV. **Beyin-Bilgisayar Arayüzüyle Sanal Gerçeklikte Dinamik Etkileşim**
Doma O. O. , Karahan R.
10. Mimarlıkta Sayısal Tasarım Sempozyumu, İstanbul, Türkiye, 27 - 28 Haziran 2016, ss.290-299
- V. **Video Oyunu Mekanlarında Mimari Deneyim: Mekansal, Zamansal, Anlatısal**
Doma O. O. , Eyüce E. Ö.
8. Mimarlıkta Sayısal Tasarım Sempozyumu, İzmir, Türkiye, 26 - 27 Haziran 2014, ss.1-11

Ansiklopedide Bölümler

- I. **Spatio-Temporal Narrative Framework for Architecture in Video Games**
Doma O. O.
Springer, London/Berlin , ss.1-9, 2018
- II. **EEG as an Input for Virtual Reality**

Doma O. O.
Springer, London/Berlin , ss.1-4, 2018

Diğer Yayınlar

I. Gençlik Merkezleri Mimari Tasarım İlkeleri

Çolakoğlu M. B. , Doma O. O.
Teknik Rapor, ss.1-30, 2015

Desteklenen Projeler

Şener S. M. , Doma O. O. , Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, Mimari Tasarım ve Eğitimde Sanal Gerçeklik Kullanımı, 2018 - Devam Ediyor

Bilimsel Danışmanlıklar

Crytek Istanbul, Kurum veya Organizasyonlar İçin Yapılan Danışmanlık, İstanbul Teknik Üniversitesi, Mimarlık, Mimarlık, Türkiye, 2016 - 2019

Etkinlik Organizasyonlarındaki Görevler

Doma O. O. , Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Etkinlikleri Dijital Oyunlar Çalıştayları, Çalıştay Organizasyonu, Ankara, Türkiye, Ekim 2021

Doma O. O. , Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi "Dijital Oyunlar", Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, Ankara, Türkiye, Nisan 2018

Kongre ve Sempozyum Katılımı Faaliyetleri

Uluslararası Çocuk ve Bilgi Güvenliği Kongresi: Dijital Oyunlar, Davetli Konuşmacı, Ankara, Türkiye, 2018

GETEK '17 - Teknoloji ve İnovatif Düşünce, Davetli Konuşmacı, İstanbul, Türkiye, 2017

12. İLTEK Günleri, Davetli Konuşmacı, İstanbul, Türkiye, 2017

10. Mimarlıkta Sayısal Tasarım Sempozyumu, Katılımcı, İstanbul, Türkiye, 2016

8. Mimarlıkta Sayısal Tasarım Sempozyumu, Katılımcı, İzmir, Türkiye, 2014

Burslar

Virginia Tech WAAC & BAU Consortium - Visiting Graduate Student, Üniversite, 2013 - 2013