

LEMAN FIGEN GÜL

PROF.DR.

E-posta : fgul@itu.edu.tr

Adres : İTÜ Mimarlık Fakültesi, Mimarlık Bölümü, Taşkışla,
Taksim

Uluslararası Araştırmacı ID'leri

ScholarID: w5Qyy9gAAAAJ

ORCID: 0000-0001-9374-4620

Publons / Web Of Science ResearcherID: J-5706-2013

ScopusID: 25928500300

Yoksis Araştırmacı ID: 31494



Öğrenim Bilgisi

Doktora 2003 - 2007	University of Sydney, Architecture, Architecture, Avustralya
Yüksek Lisans 2001 - 2003	University of Sydney, Design Computing, Architecture, Avustralya
Yüksek Lisans 1993 - 1996	Mimar Sinan Güzel Sanatlar Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Kentsel Koruma Ve Yenileme (YI) (Tezli), Türkiye
Lisans 1988 - 1993	Mimar Sinan Güzel Sanatlar Üniversitesi, Mimarlık Fakültesi, Mimarlık Bölümü, Türkiye

Yabancı Diller

İngilizce

Yaptığı Tezler

Doktora, Understanding Collaborative Design in Different Environments: Comparing Face-to-Face Sketching to Remote Sketching and 3D Virtual Worlds, University Of Sydney, 2007

Yüksek Lisans, Turizm gelişme bölgelerinde, turizmin korumaya sosyo-ekonomik etkileri, Mimar Sinan Güzel Sanatlar Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Kentsel Koruma Ve Yenileme (YI) (Tezli), 1996

Akademik Unvanlar / Görevler

Prof.Dr. 2017 - Devam Ediyor	İstanbul Teknik Üniversitesi, Mimarlık, Mimarlık
---------------------------------	--

Doç.Dr.

2014 - 2017

İstanbul Teknik Üniversitesi, Mimarlık, Mimarlık

Doç.Dr.

2011 - 2014

Tobb Ekonomi Ve Teknoloji Üniversitesi, Güzel Sanatlar, Tasarım Ve Mimarlık Fakültesi, Mimarlık Bölümü

Doç.Dr.

2009 - 2011

Uluslararası Saraybosna Üniversitesi, Architecture

Araştırma Görevlisi

2007 - 2009

University Of Newcastle, Built Environment And Engineering, Architecture

Araştırma Görevlisi

2005 - 2006

University of Sydney, Architecture, Design And Planning, Kcdcc

Desteklenen Projeler

1. Polat Pekmezci I., Almaç U., Gül M. M., Salman S. Y., Ağır A., Kahya Sayar Y., Gür E. A., Neftçi A., Arslan Dinçay D., Gül L. F., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, İTÜ Taşkışla Binasının Mimari ve Yapısal Özelliklerinin Araştırılması, 2021 - 2023
2. Üre N. K., Çakır M. A., Öğüdücü Ş., Ünal G., Eryiğit G., Tosun Kühn A., Oktuğ S. F., Kaya T., İnce G., Ovatman T., et al., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, Türkiye'nin Öncelikli Alanları için Yapay Zeka Teknolojileri Geliştirilmesi için Altyapı Oluşturma ve Ön Bilimsel Çalışmaları Başlatma, 2019 - 2022
3. Gül L. F., Alaçam S., HALICI S. M., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, Mimari Tasarım Sürecinde Kullanılabilecek Arttırılmış Gerçekliğe Dayalı Karma Modelleme Ortamı Önerisi, 2019 - 2022
4. Gül L. F., Yağmur Kilimci E. S., Özkar Kabakçioğlu M., Erasmus Projesi, MATERIART "Art and Science of Materiality in Architectural Design Education", 2017 - 2021
5. Gül L. F., Diğer Uluslararası Fon Programları, Cepte Kent Rehberi: Arttırılmış Gerçeklik Uygulamasıyla Katmanlanan Gerçeklik, Zihinsel Mekan Haritalaması Süreçlerini Değiştirir mi?, 2018 - 2019
6. Gül L. F., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, İşbirlikli tasarım ve modellemede mobil arttırılmış gerçeklik araçlarının kullanımını anlamak üzerine bir çalışma, 2016 - 2018
7. Yağmur Kilimci E. S., Gül L. F., TÜBİTAK Projesi, Sanal Ortamlarda İşbirlikli Tasarımda Biliş Üzerine Bir Çalışma Var Olma Duygusu ve Temsil Sistemleri Tasarım Davranışını Değiştirir mi, 2015 - 2017
8. Gül L. F., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, 3B Parametrik Tasarım Teknolojilerinin Tasarımın Bilişsel Süreçlerine Olan Etkisi, 2015 - 2017
9. Gül L. F., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, İşbirlikli tasarım ve modellemede mobil arttırılmış gerçeklik araçlarının kullanımını anlamak üzerine bir çalışmaProje no 39976 BAP Birimi, 2016 - 2016
10. Gül L. F., TÜBİTAK Projesi, Türkiye deki Mimarlık Eğitiminde Mevcut Yönelimler ve Bilişim Teknolojileri, 2013 - 2014
11. Gül L. F., Williams A., Diğer Ülkelerden Üniversiteler Tarafından Desteklenmiş Proje, Markers on loads do safe handling prompts change behaviour, 2007 - 2009
12. Gül L. F., Diğer Ülkelerden Üniversiteler Tarafından Desteklenmiş Proje, Understanding the impact of 3D virtual worlds on design cognition, 2008 - 2008
13. Gül L. F., Diğer Ülkelerden Üniversiteler Tarafından Desteklenmiş Proje, Understanding design cognition, 2008 - 2008
14. Gül L. F., Maher M. L., Diğer Ülkelerdeki Kamu Kurumları Tarafından Desteklenmiş Proje, Team collaboration in

Ödüller

1. Gül L. F., FABFEST 2017, University of Westminester, Haziran 2017
2. Gül L. F., Digital Fabrication, FABFEST London 2016, Temmuz 2016
3. Gül L. F., Young CAADRIA 2008, Caadria 2008:Chiang Mai, Nisan 2008
4. Gül L. F., Dean's Honours List, University Of Sydney, Kasım 2003
5. Gül L. F., Mezuniyet üçüncülüğü, Gürel Vakfı, Haziran 1993

Jüri Üyelikleri

Yarışma, 18 Çuhadaroğlu Öğrenci Yarışması, Çuhadaroğlu, Eylül, 2021
Doçentlik Sınavı, Doçentlik Sınavı, İstanbul Teknik Üniversitesi, Mart, 2019
Tez Savunma (Yüksek Lisans), Tez Savunma, İTÜ Fen Bilimleri, Aralık, 2017
Doçentlik Sınavı, Doçentlik Sınavı, Üniversiteler arası kurul, Nisan, 2017

Tasarladığı Dersler

Gül L. F., Özkar Kabakçioğlu M., Yağmur Kilimci E. S., Intro.to Computational Design Tools and Methods, Lisans, 2017 - 2018
Gül L. F., Çağlar T. N., Mimari Tasarım, Sunum ve Araştırma Yöntem ve Teknikleri, Lisans, 2011 - 2012

Tasarlanan Programlar

Gül L. F., Lisans, Uluslararası Saraybosna Üniversitesi, Mimarlık Programı, 2009 - Devam Ediyor

SCI, SSCI ve AHCI İndekslerine Giren Dergilerde Yayınlanan Makaleler

1. **Temporalities of a DIY biocomposite through material exploration**
Tümerdem D., Gül L. F.
Design Journal, cilt.26, sa.6, ss.900-918, 2023 (AHCI)
2. **Investigating embodied simulation experience in perception of architectural space**
Yanas E. A., Gül L. F.
COGNITIVE PROCESSING, cilt.22, sa.SUPPL 1, ss.36, 2021 (SSCI)
3. **Studying gesture-based interaction on a mobile augmented reality application for co-design activity**
Gül L. F.
JOURNAL ON MULTIMODAL USER INTERFACES, cilt.12, ss.109-124, 2018 (SCI-Expanded)
4. **Methods for Assessing 3D Virtual Worlds in Design Education**
Gül L. F., Gu N., Kim M. J., Wang X.
CASES ON THE ASSESSMENT OF SCENARIO AND GAME-BASED VIRTUAL WORLDS IN HIGHER EDUCATION, ss.152-169, 2014 (SCI-Expanded)
5. **3D VIRTUAL WORLDS IN COLLABORATIVE DESIGN TEACHING**
Gül L. F.
METU JOURNAL OF THE FACULTY OF ARCHITECTURE, cilt.28, sa.2, ss.255-267, 2011 (AHCI)
6. **Evaluating design behaviour when using emerging collaboration technologies**
Gül L. F.

Architectural Engineering and Design Management, cilt.5, sa.3, ss.107-123, 2009 (SCI-Expanded)

7. **Co-creating external design representations: Comparing face-to-face sketching to designing in virtual environments**

Gül L. F., Maher M. L.

CODESIGN-INTERNATIONAL JOURNAL OF COCREATION IN DESIGN AND THE ARTS, cilt.5, ss.117-138, 2009 (SCI-Expanded)

Diğer Dergilerde Yayınlanan Makaleler

1. **The Digital Habitus of Architecture: Praxis of Design-oriented Internet Usage**

Taşdelen H. S., Gül L. F.

Journal of Computational Design, cilt.4, sa.1, ss.71-98, 2023 (Hakemli Dergi)

2. **Exploring usability tests to evaluate designers' interaction with mobile augmented reality application for conceptual architectural design**

Durmazoğlu M. Ç., Gül L. F.

A/Z ITU Journal of the Faculty of Architecture, cilt.19, sa.1, ss.225-242, 2022 (Scopus)

3. **The Impact of Digital Technologies On Collaborative Design**

Gül L. F.

MEGARON, cilt.15, sa.1, ss.84-98, 2020 (ESCI)

4. **Preface**

Çağdaş G., Özkar M., Gül L. F., Gürer E.

Communications in Computer and Information Science, cilt.724, 2017 (Scopus)

5. **The Changing Trends in Education**

Gül L. F.

FRONTIERS IN ICT, cilt.2, 2015 (Scopus)

6. **The Impact Of Digital Design Representations On Synchronous Collaborative Behaviour**

Gül L. F.

Electronic Journal of Information Technology in Construction, cilt.19, ss.47-71, 2014 (Scopus)

7. **Evaluating the modes of communication: A study of collaborative design in virtual environments**

Gül L. F., Wang X., Çağdaş G.

Electronic Journal of Information Technology in Construction, cilt.17, ss.465-484, 2012 (Scopus)

8. **Evaluating the models of communication: a study of collaborative design in virtual environments**

Gül L. F., Wang X., Çağdaş G.

Journal of Information Technology in Construction, cilt.17, ss.465-484, 2012 (Scopus)

9. **EVALUATIONG THE MODELS OF COMMUNICATION: A STUDY OF COLLABORATIVE DESIGN IN VIRTUAL ENVIRONMENTS**

Gül L. F., Wang X., Çağdaş G.

JOURNAL OF INFORMATION TECHNOLOGY IN CONSTRUCTION, cilt.17, ss.465-484, 2012 (ESCI)

10. **Second Life - a Context for Design Learning**

Gu N., Gul L. F., Williams A., Nakapan W.

HIGHER EDUCATION IN VIRTUAL WORLDS: TEACHING AND LEARNING IN SECOND LIFE, ss.159-180, 2009 (Hakemli Dergi)

11. **Affordances of Designing within the Design Do Design Media Change the Collaborative Design Behaviour and Interaction with the Artefact**

Gül L. F.

Journal of AIDIA, cilt.8, sa.3811, ss.7-16, 2008 (Hakemli Dergi)

12. **Virtual Worlds as a Constructivist Learning Platform Evaluations of 3D Virtual Worlds on Design Teaching and Learning**

Gül L. F., Gu N., Williams T.

Electronic Journal of Information Technology in Construction, cilt.13, sa.1, ss.578-593, 2008 (Scopus)

Kitap & Kitap Bölümleri

1. **About Scientific Foundations of Design Education Reflections During the Pandemic**
Tuker Ç., Veryeri Alaca I, Gül L. F.
Connected To" New Methodologies in Online Visual Communication Design Education , Çetin Tuker,İlgım Veryeri Alaca,Leman Figen Gül, Editör, Mimar Sinan Güzel Sanatlar Üniversitesi, İstanbul, ss.7-84, 2023
2. **Mimarlıkta Sayısal Tasarım XV. Ulusal Sempozyumu Bildiri Kitabı**
Çağdaş G. (Editör), Özkar M. (Editör), Gül L. F. (Editör), Alaçam S. (Editör), Gürer E. (Editör), Yazıcı S. (Editör), Delikanlı B. (Editör), Altun S. (Editör), Çavuş Ö. (Editör), Kırdar G. (Editör)
İstanbul Teknik Üniversitesi Yayınları, İstanbul, 2021
3. **Sentient Space 2: Immersed in the Soundscape of a City**
Gül L. F., Özkar M., Yağmur Kilimci E. S.
Materiart Student Workshops: The Deck,, Abbas,GM. Acar,S. Bancı,S. Çağlar,N. Ruhi-Sipahioğlu,I. Yılmaz,B., Editör, Caleidoscopio, Lisbon, ss.61-76, 2020
4. **Sentient Space: Immersing in Alternate Realities**
Gül L. F., Özkar M., Yağmur Kilimci E. S.
Materiart Student Workshops: The Figure, Abbas,GM. Acar,S. Bancı,S. Çağlar,N. Ruhi-Sipahioğlu,I. Yılmaz,B., Editör, Caleidoscopio., Lisbon, ss.80-101, 2020
5. **Digital Architecture Studios as Constructivist Activity in Design Teaching: Exploring New Ways of Model Making**
GÜL L. F.
Architectural Models as Learning Tools, Juliette D. Bekkering, Irene Curulli, Sjeff van Hoof, Editör, Caleidoscopio, Lisbon, ss.23-32, 2020
6. **Introducing the Computation in Architectural Design: An Example of a First Year Course with Parametric and Visual Programming Tools**
Gül L. F., Özkar M., Yağmur Kilimci E. S., Kanan A.
Gül, LF, Özkar, M, Yağmur Kilimci, EF, Kanan, A, (2019) ,(eds.) Materiality as a Process, Couceiro da Costa,M,Formiga,B. Abbas,GM., Editör, Caleidoscópico – Edição E Artes Gráficas, SA, Lisbon, ss.303-312, 2019
7. **Introducing the Computation in Architectural Design: An Example of a First Year Course with Parametric and Visual Programming Tools**
GÜL L. F., ÖZKAR KABAKÇIOĞLU M., YAĞMUR KİLİMCİ E. S., ÇEKMiŞ A.
MATERIALITY as a process, Manuel Couceiro da Costa, Bárbara Formiga, Günsu Merin Abbas, Editör, CALEIDOSCÓPIO, Lizbon, ss.303-312, 2019
8. **(eds) Communications in Computer and Information Science, Volume 724**
Çağdaş G., Özkar Kabakçioğlu M., Gül L. F., Gürer E.
Springer, London/Berlin , Singapore, 2017
9. **Future Trajectories of Computation in Design – Proceedings of the 17th International Conference on Computer Aided Architectural Design Futures**
Çağdaş G., Özkar M., Gül L. F., Gürer E.
Cenkler Matbaa, İstanbul, 2017
10. **Computer-Aided Architectural Design: Future Trajectories; Communications in Computer and Information Science, Volume 724**
Çağdaş G., Özkar M., Gül L. F., Gürer E.
Springer, London/Berlin , Singapore, 2017
11. **Computer-Aided Architectural Design. Future Trajectories**
Çağdaş G., Özkar M., Gül L. F., Gürer E.
Springer, London/Berlin , Berlin, 2017
12. **How Place and Representation Would Change the Co-design Behavior?**
Gül L. F.
Communications in Computer and Information Science, Çağdaş G.,Özkar Kabakçioğlu M.,Gül L.F.,Gürer E, Editör, Springer, London/Berlin , London, ss.212-230, 2017

13. **Studying Co-design - How Place and Representation Would Change the Codesign Behavior?**
Gül L. F., Uzun C., Halıcı S. M.
Computer-Aided Architectural Design. Future Trajectories, Gülen Çağdaş, Mine Özkar, Leman Figen Gül, Ethem Gürer, Editör, Springer, Singapore, ss.212-230, 2017
14. **Studying co-design: How Place and Representation Would Change the Co-design Behavior?**
GÜL L. F., Uzun C., Halıcı S. M.
Communications in Computer and Information Science, Çağdaş G., Özkar Kabakçioğlu M., Gül L.F., Gürer E., Editör, Springer, London, ss.212-230, 2017
15. **Notes and Presentations on the Workshop Experiences**
Gül L. F.
Ses Publishing House, Ankara, 2014
16. **Methods for assessing 3D virtual worlds in design education**
Gül L. F., GU N., Kim M., Wang X.
Social Media and Networking: Concepts, Methodologies, Tools, and Applications, I. Management Association , Editör, Igi Global Publications, Hershey, ss.152-174, 2014
17. **Framework of Collaborative Virtual Environments for Design Research**
Gül L. F., Wang X., Kim M.
Virtual Environments: Developments, Applications and Challenges, Stephanie Trautman and Franchesca Julien, Editör, Nova Science Publishers., Newyork, ss.110-120, 2013
18. **Constructivist Learning Theory in Virtual Design Studios**
Gül L. F., Williams A., Gu N.
Computational Design Methods and Technologies: Applications in CAD, CAM and CAE Education, Gu,N and Wang,X, Editör, Igi Global Publications, Singapore, ss.139-162, 2012
19. **The Introduction of a Problem Based Learning Approach to the Implementation of a Virtual Reality Context**
WILLIAMS A., GU N., Gül L. F.
Teaching and Learning in 3D Immersive Worlds, Cheney, A and Sanders, RL , Editör, Igi Global Publications, Singapur, ss.226-247, 2011
20. **Understanding the Role of Virtual Environments in Collaborative Design**
Gül L. F., WILLIAMS A., GU N.
Collaborative Working Environments for Architectural Design, Carrara, G, Fioravanti, A and Kalay, YE , Editör, Sapienza Universita Di Roma, Roma, ss.105-117, 2010
21. **Understanding Collaborative Design in Virtual Environments**
Gül L. F., MAHER M. L.
Technology, Design and Process, Innovation in the Built Environment, Newton, P, Hampson, K and Drogemuller, R , Editör, Spon Press, Taylor And The Francis Press, Oxon, ss.154-170, 2009
22. **The Impact of Embodiment on Design Cognition: A Method to Investigate Design Behaviour in Collaborative Design Environments**
Gül L. F., WILLIAMS A., GU N.
Computing, Cognition and Education; Recent Research in the Architectural Sciences, Michael O., Philip W.A. Gu N., Editör, University Of Newcastle, Sidney, ss.111-126, 2009
23. **Comparing Distance Collaborative Designing Using Digital Ink Sketching and 3D Models in Virtual Environments**
MAHER M. L., Bilda Z., Gül L. F., Marchant D.
Clients Driving Innovation: Moving Ideas into Practice, -, Editör, Crc, Sidney, ss.133-142, 2006

Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

1. **Bodily Interactions in Cultural Heritage Focused Extended Reality**
Topaloğlu A. M., Gül L. F.

- C+++: Computation, Culture, and Context – Proceedings of the 11th International Conference of the Arab Society for Computation in Architecture, Art and Design , Amman, Ürdün, 7 - 09 Aralık 2023, cilt.1, ss.568-584
2. **Fostering Cultural Heritage Awareness through Game Elements: Route Design for Mixed Reality Experience of the Yedikule Fortress**
Gül L. F., Yağmur Kilimci E. S., Güleç Özer D., Moraloğlu B., Coşkun E.
C+++: Computation, Culture, and Context – Proceedings of the 11th International Conference of the Arab Society for Computation in Architecture, Art and Design, Amman, Ürdün, 07 Kasım 2023, cilt.1, ss.652-666
 3. **[des-Fi]XR: Envisioning future spaces with XR technologies by using design fiction**
Moralioglu B., Gül L. F.
eCAADe 2023: Digital Design Reconsidered, Graz, Avusturya, 20 - 22 Eylül 2023, ss.873-882
 4. **A System for Truss Manipulation with Relative Robots: Designing and Prototyping HookBot**
Delikanlı B., Gül L. F.
20th International Conference on Computer-Aided Architectural Design Futures, CAAD Futures 2023, Delft, Hollanda, 5 - 07 Temmuz 2023, cilt.1819 CCIS, ss.393-409
 5. **The Role of Game Space on Spatial Knowledge Acquisition in Archaeological Sites: A Pilot Study**
Karahan S., Gül L. F.
41st Conference on Education and Research in Computer Aided Architectural Design in Europe, eCAADe 2023, Graz, Avusturya, 20 - 22 Eylül 2023, cilt.2, ss.651-660
 6. **Architectural Form Explorations through Generative Adversarial Networks: Predicting the potentials of StyleGAN**
Eroğlu R., Gül L. F.
40th Conference on Education and Research in Computer Aided Architectural Design in Europe, eCAADe 2022, Ghent, Belçika, 13 - 16 Eylül 2022, cilt.2, ss.575-582
 7. **Utilizing Generative Adversarial Networks for Augmenting Architectural Massing Studies: AI-assisted Mixed Reality**
Halıcı S. M., Gül L. F.
40th Conference on Education and Research in Computer Aided Architectural Design in Europe, eCAADe 2022, Ghent, Belçika, 13 - 16 Eylül 2022, cilt.1, ss.323-330
 8. **Towards to the Hyperautomation: An integrated framework for Construction 4.0: A case of Hookbot as a distributed reconfigurable robotic assembly system**
Delikanlı B., Gül L. F.
40th Conference on Education and Research in Computer Aided Architectural Design in Europe, eCAADe 2022, Ghent, Belçika, 13 - 16 Eylül 2022, cilt.2, ss.389-398
 9. **Designing emotion animations as storytelling element in video games**
Atıla D. K., Gül L. F.
Computational Design in Architecture, 15th National Symposium , İstanbul, Türkiye, 28 - 29 Haziran 2021, ss.82-93
 10. **Mapping Current Trends on Gamification of Cultural Heritage**
Karahan S. G., Gül L. F.
the proceedings of the PUDCAD Universal Design Practice Conference: Game Design Education, İstanbul, Türkiye, 24 - 26 Haziran 2020
 11. **Social Network Analysis of Digital Design Actors: Exploratory Study Covering the Journal Architectural Design**
Taşdelen H. S., Gül L. F.
ASCAAD 2021 , Cairo, Mısır, 2 - 04 Mart 2021, ss.222-223
 12. **'Increasing Women Entrepreneurship' Workshop in ITU Teknokent**
Güven E. B., Gül L. F., Karahan S., Öğüdücü Ş.
7th International Conference on Gender Studies, Gender, Space, Place Culture., Lefkoşa, Kıbrıs (Kktc), 10 - 12 Ekim 2019
 13. **Mimari Tasarım Sürecinin Erken Evrelerinde Kullanılacak bir AG Uygulamasının Geliştirilmesi ve Kullanılabilirlik Değerlendirmesi Yöntemi ile Değerlendirilmesi**
Durmazoğlu Ç., Gül L. F.

13. Mimarlıkta Sayısal Tasarım Ulusal Sempozyumu MSTAS 2019, Kocaeli, Türkiye, 1 - 02 Haziran 2019, ss.99-118
14. **Türkiye’de AG Konusunda Gerçekleştirilen Çalışmalara Kısa bir Bakış: Geçmiş, Güncel Çalışmalar ve Yeni Ufuklar**
Durmazoğlu Ç., GÜL L. F.
13. Mimarlıkta Sayısal Tasarım Ulusal Sempozyumu MSTAS 2019, Kocaeli, Türkiye, 1 - 02 Haziran 2019, ss.119-136
15. **Introducing the Computation in Architectural Design: an example of a first year course with Parametric and Visual Programming Tools**
Gül L. F., Özkar M., Yağmur Kilimci E. S., Çekmiş A.
Materiality as a process, Lisbon, Portekiz, 11 - 12 Nisan 2019, ss.303-312
16. **Studying Arcitectural Massing Strategies in Co-Design**
Gül L. F.
eCAADe 2017 ShoCK! Sharing of Computable Knowledge!, Sheffield, İngiltere, 20 - 22 Eylül 2017, cilt.2, ss.703-710
17. **Studying co-design: How place and representation would change the co-design behavior?**
Gül L. F., Uzun C., Halıcı S. M.
17th International Conference on Computer-Aided Architectural Design, CAAD Futures 2017, İstanbul, Türkiye, 12 - 14 Temmuz 2017, cilt.724, ss.212-230
18. **Designing as a Team by Utilizing Analogue Media versus a Computational Tool for Parametric Modelling Lessons Learnt form a Study in Education**
Yağmur Kilimci E. S., Gül L. F.
CAAD FUTURES 2017, İstanbul, Türkiye, 12 - 14 Temmuz 2017, ss.374-388
19. **Mimarlıkta Dijital Piyasa: Mimari Tasarım Süreçlerinde Yazılım Teknolojisi Politikaları**
Taşdelen H. S., Gül L. F.
MSTAS 2017İmkansız Mekanlar, Ankara, Türkiye, 14 - 15 Haziran 2017
20. **Digital Marketing in Architecture: Politics of Software Technologies in Architectural Design Process**
Taşdelen S., Gül L. F.
11. MSTAS 2017, İmkansız Mekanlar, Olanaksızın Olanığı, Ankara, Türkiye, 14 - 15 Haziran 2017, ss.114-121
21. **Studying Architectural Massing Strategies in Co-design Mobile Augmented Reality Tool versus 3D Virtual World**
Gül L. F.
35th International Conference on Education and Research in Computer Aided Architectural Design in Europe, eCAADe 2017, Rome, İtalya, 20 - 22 Eylül 2017, cilt.2, ss.703-710
22. **Understanding the Impact of Mobile Augmented Reality on Co-design Cognition and Co-modelling**
Gül L. F., Halıcı M., Uzun C., Esengün M.
13th International Conference on Cooperative Design, Visualization, and Engineering (CDVE), Sydney, Avustralya, 24 - 27 Ekim 2016, cilt.9929, ss.362-370
23. **Arttırılmış Gerçeklik Ortamının Tasarım Sürecinde Kullanımı Tasarımla Etkileşimi Nasıl Etkiler?**
Gül L. F., Halıcı S. M., Uzun C., Esengün M.
X. Mimarlıkta Sayısal Tasarım Sempozyumu, İstanbul, Türkiye, 24 - 28 Haziran 2016, cilt.1
24. **Collaborative Design with Mobile Augmented Reality**
Gül L. F., Halıcı S. M.
34th eCAADe Conference (eCAADe), Oulu, Finlandiya, 24 - 26 Ağustos 2016, ss.493-500
25. **Understanding the Employment of Digital Design Tools in Architectural Education in Turkey**
Gül L. F., Çağdaş G., Gül M. M., Çağlar N.
ICONARCH II, Architecture and Technology International Congress, Konya, Türkiye, 20 - 22 Ekim 2014, ss.188-199
26. **Embedding Digital Media in Architecture**
Gül L. F.
ICONARCH I, Architecture and Technology International Congress, Konya, Türkiye, 15 Ekim 2012 - 17 Ekim 2014, ss.303-312
27. **Integration of Digital Fabrication in Architectural Curricula**
Gül L. F., Simisic L.
FabLearn Europe 2014, Digital Fabrication Conference, Arhus, Danimarka, 15 - 16 Haziran 2014

28. **Understanding Design Practice, A Case Of Turkey: How Really We Employ Digital Tools For Everyday Designing**
Benan Ş., Gül L. F.
Proceedings of the 2nd ICAUD International Conference in Architecture and Urban Design, Tirane, Arnavutluk, 8 - 10 Mayıs 2014
29. **Türkiye de imarlık Eğitimi ve Bilişim Teknolojileri**
Gül L. F., Çağdaş G., Çağlar T. N., Gül M. M., Ruhi Sipahioğlu I., Balaban Ö.
VII. Mimarlıkta Sayısal Tasarım Ulusal Sempozyumu: Sayısal tasarım entropi yaratıcılık, İstanbul, Türkiye, 27 - 28 Haziran 2013, ss.11-16
30. **Mimarlık Eğitiminde Bilişim Teknolojileri**
GÜL L. F., ÇAĞDAŞ G., ÇAĞLAR T. N., GÜL M. M.
XXXVI. MOBBİG, İstanbul, Türkiye, 2 - 03 Mayıs 2013
31. **Türkiye’de Mimarlık Eğitimi ve Bilişim Teknolojileri**
Gül L. F., Çağdaş G., Çağlar T. N., Gül M. M., Sipahioğlu I. R., Balaban Ö.
Mimarlıkta Sayısal Tasarım Sempozyumu, İTÜ, İstanbul, Türkiye, 2 - 04 Mart 2013
32. **Educating New Generation of Architects**
Guel L. F.
30th International Conference on Education and Research in Computer Aided Architectural Design in Europe (eCAADe), Prague, Çek Cumhuriyeti, 12 - 14 Eylül 2012, ss.77-85
33. **What we learnt from design teaching in collaborative virtual environments**
Guel L. F.
29th Conference on Education in Computer Aided Architectural Design in Europe (eCAADe), Ljubljana, Slovenya, 21 - 24 Eylül 2011, ss.203-211
34. **Studying Affordances of Digital Design Modes**
Gül L. F.
THE Sense & Sensibility of ERGONOMICS IN DESIGN, 6th UNIDCOM/IADE International Conference, Lizbon, Portekiz, 10 - 12 Haziran 2011
35. **The Bologna Process and Its Impact on Higher Education at Bosnia and Herzegovina**
Gül L. F., Gül M. M.
International Higher Education Congress: New Trends and Issues, Ankara, Türkiye, 27 - 29 Mayıs 2011
36. **Evaluating Software Support for Multimedia Data Analysis in Design Studies**
Gül L. F.
3rd European Workshop on Computer-Aided Qualitative Research 2010, CAQRE 2010, Lizbon, Portekiz, 7 - 08 Eylül 2010
37. **METHODS FOR EVALUATING 3D VIRTUAL WORLDS IN DESIGN EDUCATION**
Gu N., Guel L. F., WILLIAMS A.
11th International Design Conference (DISIGN), Dubrovnik, Hırvatistan, 17 - 20 Mayıs 2010, ss.1259-1266
38. **STUDYING EMBODIED INTERACTION WITH THE DESIGN ENVIRONMENT: WHAT IS THE ROLE OF PRESENCE IN DESIGN?**
Guel L. F.
11th International Design Conference (DISIGN), Dubrovnik, Hırvatistan, 17 - 20 Mayıs 2010, ss.1315-1324
39. **Sanal Dünyada İşbirlikli Mimari Tasarım**
Gül L. F.
Mimarlıkta Sayısal Tasarım 2010, İstanbul, Türkiye, 10 - 11 Mayıs 2010, ss.35-38
40. **NU Genesis**
Nakapan W., Gu N., Gül L. F., Williams A.
14th Conference on Computer-Aided Architectural Design Research in Asia: Between Man and Machine - Integration, Intuition, Intelligence, 2009 TAIWAN CAADRIA, Douliou, Yunlin, Tayvan, 22 - 24 Nisan 2009, ss.257-265
41. **Evaluating the use of 3D virtual worlds in collaborative design learning**
Gu N., Nakapan W., Williams A., Gül L. F.

- 13th International CAAD Futures Conference: Joining Languages, Cultures and Visions, CAADFutures 2009, Montreal, Kanada, 15 - 16 Haziran 2009, ss.51-64
42. **Studying the Impact of Immersion on Design Cognition**
Gül L. F.
27th Conference on Education and Research in Computer Aided Architectural Design in Europe, İstanbul, Türkiye, 16 - 19 Eylül 2009, ss.615-622
43. **Conquering New Worlds**
Gu N., Gül L. F., Williams A., Walaiporn N.
Proceedings of the 14th International Conference on Computer Aided Architectural Design Research in Asia, Chiang Mai, Tayland, 22 - 25 Nisan 2009, ss.153-164
44. **Evaluating the Use of 3D Virtual Worlds in Collaborative Design Learning**
Gu N., Nakapan W., Williams A., GÜL L. F.
CAAD Futures 2009, Montreal, Kanada, 1 - 03 Nisan 2009
45. **Understanding the Impact of Digital Media on Design Cognition**
Gül L. F.
the 3rd International Conference on Design Principles and Practices, Berlin, Almanya, 15 - 16 Şubat 2009
46. **Affordances of virtual environments: Do design media change the interaction with the design representation?**
Gül L. F.
13th International Conference of the Association for Computer-Aided Architectural Design Research in Asia 2008, CAADRIA 2008, Chiang Mai, Tayland, 9 - 12 Nisan 2008, ss.213-220
47. **Affording Embodiment in Collaborative Virtual Environments What is the Role of Presence in Collaborative Design**
Gül L. F.
The 11th Annual International Workshop on Presence, Presence 2008, Rome, İtalya, 16 - 18 Ekim 2008, ss.297-304
48. **Working Together or Not? That is the Design Collaboration**
Gül L. F.
Virtual Worlds, Collaboration, and Workplace Productivity Workshop, Computer Supported Collaborative Work, CSCW 2008, Massachusetts, Amerika Birleşik Devletleri, 9 - 10 Ekim 2008
49. **Global teamwork: a study of design learning in collaborative virtual environments**
Gül L. F., Wang X., Çağdaş G., Bülbül T., Tong H.
Undisciplined! Design Research Society Conference, Sheffield, İngiltere, 16 - 19 Temmuz 2008
50. **Digital Technologies as Place Making Elements in Built Environment Designs**
GU N., MAHER M. L., Gül L. F., WILLIAMS A.
The 5th International Conference on Innovation in Architecture, Engineering and Construction, Antalya, Türkiye, 5 - 07 Haziran 2008
51. **Understanding the Role of Emerging Technologies in Design Communication**
Gül L. F., MAHER M. L.
the 5th International Conference on Innovation in Architecture, Engineering and Construction, Antalya, Türkiye, 5 - 07 Haziran 2008
52. **Understanding the Role of Visual Cues on Human Decision Making**
Guest M., WILLIAMS A., Gül L. F.
International Design Conference Cumulus, Kyoto, Japonya, 28 - 30 Mart 2008
53. **A Method to Investigate Design Cognition in Virtual Environments**
Gül L. F., GU N., WILLIAMS A.
ANZAScA 2008: Proceedings of the 42nd Annual Conference of the Australian and New Zealand Architectural Science Association, Sidney, Avustralya, 10 - 12 Ocak 2008, ss.261-270
54. **Understanding the Role of Virtual Environments in Collaborative Design**
Gül L. F., WILLIAMS A., GU N.
Proceedings of the 1st International Workshop on Collaborative Working Environments for Architectural and Building Design, CollABD 2007, Roma, İtalya, 8 - 10 Kasım 2007

55. **A new approach to design education: Evaluations of 3D virtual worlds on design teaching and learning**
GÜL L. F., Gu N., Williams A.
7th International Conference on Construction Applications of Virtual Reality, 22 - 23 Ekim 2007, ss.40-49
56. **Confluence of the Real and Virtual**
WILLIAMS A., GU N., Sher W., Gül L. F.
IASDR'07: International Association of Societies of Design Research, Kowloon, Hong Kong, 12 - 15 Ekim 2007
57. **Understanding design collaboration: Comparing face-to-face sketching to designing in virtual environments**
GÜL L. F., Maher M. L.
Proceedings IASDR 2007, The International Association of Societies of Design Research, Hong Kong, 6 - 09 Eylül 2007
58. **Designing and learning in 3D virtual worlds**
Gu N., Williams A., GÜL L. F.
Proceedings of the IADIS International Conference on Cognition and Exploratory Learning in Digital Age (CELDA 2007), Sidney, Avustralya, 5 - 06 Ağustos 2007
59. **Designing Virtual Worlds: A case study of design education in and of 3D virtual worlds**
GÜL L. F., Gu N., Maher M. L.
ConnectED'xx07, International Conference of Design Education, 9 - 12 Temmuz 2007, ss.1-5
60. **Designing and learning within the design**
GU N., Guel L. F., MAHER M. L.
12th International Conference on Computer-Aided Architectural Design Research in Asia, Nanjing, PEOPLES R CHINA, 19 - 21 Nisan 2007, ss.127-132
61. **Designing and learning within the designA Case Study of Principles for Designing and Teaching 3D Virtual Worlds'**
Gu N., GÜL L. F., Maher M. L.
CAADRIA 2007: Proceedings of the 12th International Conference on Computer-Aided Architectural Design Research in Asia, Nanjing, Çin, 19 - 21 Nisan 2007, ss.127-132
62. **Study of Design Collaboration in Virtual Environments: Interacting With the External Design Representation**
Gül L. F.
Proceedings of the Workshop - Spatial Cognition in Architectural Design. Anticipating User Behaviour, Layout Legibility, and Route Instructions in the Planning Process, Melbourne, Avustralya, 5 - 07 Mart 2007
63. **Studying collaborative design in face to face, remote sketching, and 3d virtual world environments**
Maher M. L., Bilda Z., Gül L. F., Marchant D.
11th International Conference of the Association for Computer-Aided Architectural Design Research in Asia 2006, CAADRIA 2006, Kumamoto, Japonya, 31 Mart - 02 Nisan 2006, ss.553-555
64. **Studying Design Collaboration in DesignWorld: An Augmented 3D Virtual World**
GÜL L. F., Maher M. L.
International Conference on Computer Graphics, Imaging and Visualisation (CGIV'xx06), Sidney, Avustralya, 26 - 28 Temmuz 2006
65. **Studying Design Behavior in Collaborative Virtual Environments**
MAHER M. L., Gül L. F., Bilda Z.
Proceedings of 16th World Congress on Ergonomics (IEA2006 Congress), Maastricht, Hollanda, 6 - 08 Haziran 2006
66. **Impact of Collaborative Virtual Environments on Design Behavior**
Maher M. L., Bilda Z., Gül L. F.
Design Computing and Cognition'06, Amsterdam, Hollanda, 12 - 14 Mayıs 2006, ss.305-321
67. **Impact of collaborative virtual environments on design behaviour**
Maher M. L., GÜL L. F.
Design Computing and Cognition, Sydney, Avustralya, 1 - 05 Ocak 2006, ss.305-321

68. **Studying Design Collaboration in Virtual Worlds**
MAHER M. L., Bilda Z., Gül L. F., Marchant D.
Studying Designers'05, Sydney, Avustralya, 12 - 14 Eylül 2005, ss.291-305
69. **Navigation in Virtual Worlds**
Gül L. F.
5th APRU Doctoral Students Conference, Sydney, Avustralya, 11 - 12 Eylül 2004
70. **New Directions In Postgraduate Training For Heritage Conservation Professionals In New South Wales, Australia**
Howells T., Gül L. F., Gül M. M.
Proceedings of 7th International Symposium of the OWHC, Rodos, Yunanistan, 8 - 10 Ağustos 2003

Diğer Yayınlar

1. **Türkiye 'de Mimarlık Eğitiminde Mevcut Yönelimler ve Bilişim Teknolojilerinin Rolü**
Gül L. F., Çağdaş G., Çağlar T. N., Gül M. M.
Diğer, ss.1-200, 2014

Akademik İdari Deneyim

2020 - Devam Ediyor	Anabilim/Bilim Dalı Başkanı	İstanbul Teknik Üniversitesi, Lisansüstü Eğitim Enstitüsü
2017 - Devam Ediyor	Fakülte Akademik Kurul Üyesi	İstanbul Teknik Üniversitesi, Oyun Ve Etkileşim Teknolojileri
2015 - Devam Ediyor	Fakülte Akademik Kurul Üyesi	İstanbul Teknik Üniversitesi, Mimarlıkta Bilişim (YI) (Tezli)
2019 - 2022	Erasmus Programı Kurum Koordinatörü	İstanbul Teknik Üniversitesi, Mimarlık, Mimarlık
2019 - 2022	Uygulama ve Araştırma Merkezi Müdürü	İstanbul Teknik Üniversitesi, Mimarlık, Mimarlık
2014 - 2014	Enstitü Müdür Yardımcısı	Tobb Ekonomi Ve Teknoloji Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Mimarlık (YI) (Tezli)

Verdiği Dersler

Architectural Design Studio 6, Lisans, 2018 - 2019
Mimarlıkta Hesaplamalı Tasarım Araç ve Yöntemlerine Giriş, Lisans, 2018 - 2019
Essentials of 3D Modelling for Game Design, Yüksek Lisans, 2017 - 2018
Temel Eğitim Stüdyosu II, Lisans, 2017 - 2018
Intro.to Computational Design Tools and Methods, Lisans, 2017 - 2018
Architectural Design V, Lisans, 2017 - 2018
Mimari Proje 5, Lisans, 2016 - 2017
Architectural Design VI, Lisans, 2016 - 2017
Digital Graphics & Representation, Lisans, 2016 - 2017
Architectural Design IV, Lisans, 2017 - 2018

Digital Culture in Creative Industries, Yüksek Lisans, 2017 - 2018
Digital Graphics and Representation of Design Intent, Lisans, 2016 - 2017
Digital Culture in Creative Industiries, Yüksek Lisans, 2016 - 2017
Architectural Design Studio 6, Lisans, 2016 - 2017
Sanal tasarım Stüdyosu, Yüksek Lisans, 2015 - 2016
Digital Architectural Design Studio, Yüksek Lisans, 2015 - 2016
MİMARİ TASARIM STÜDYOSU 3, Lisans, 2015 - 2016
Mimari Tasarım Stüdyosu 5, Lisans, 2014 - 2015

Yönetilen Tezler

Gül L. F., Yeni fenomen algoritmalar: çekişmeli üretken ağların mimarlıktaki potansiyelleri üzerine bir araştırma, Yüksek Lisans, R.EROĞLU(Öğrenci), 2021
Gül L. F., Designing and testing a virtual reality online shopping application, Yüksek Lisans, E.KILIÇ(Öğrenci), 2021
Gül L. F., Use of smart materials in the design of dynamic intelligent surfaces, Yüksek Lisans, B.ÜRKMEZ(Öğrenci), 2019
Gül L. F., Yapay zekânın tasarımcıyla işbirliği ve tasarıma olan etkisi, Yüksek Lisans, M.KARSLI(Öğrenci), 2019
Gül L. F., Phenomenology of architecture: A study on architectural experience and design, Yüksek Lisans, A.YILMAZ(Öğrenci), 2019
Gül L. F., Developing computational dialogue interface on freeform paneling for cost efficiency, Yüksek Lisans, B.TOPALOĞLU(Öğrenci), 2019
Gül L. F., Duyusal İşleme Bozukluğu olan Otistik Bireyler için Karma Gerçeklik Teknolojilerini Kullanan Mekansal Arayüz Araç Takımı Tasarımı ve Geliştirilmesi, Yüksek Lisans, B.Moralıoğlu(Öğrenci), 2018
Gül L. F., Mimarlığın dijital habitusu: Erken tasarım sürecinde internet kullanımı, Yüksek Lisans, H.SÜMEYYE(Öğrenci), 2018
Gül L. F., Geleneksel Samsun evi örneğinde gerçeğin katmanlaşmasının kolektif belleğe etkisi, Yüksek Lisans, G.ÖZEROL(Öğrenci), 2018
Gül L. F., Bambu malzeme davranışına bir model olarak kabuk strüktür tasarım ve şekil optimizasyonu, Yüksek Lisans, E.DEMİREL(Öğrenci), 2018
Gül L. F., Çok kullanıcı oyunlarda kullanılan mekanların eğlence, sarmalanma ve bulunma unsurları üzerindeki etkisi, Yüksek Lisans, A.ŞEN(Öğrenci), 2018
Gül L. F., MOBİL ARTIRILMIŞ GERÇEKLIK İLE İŞBİRLİKLİ TASARIM ÜZERİNE BİR ÇALIŞMA, Yüksek Lisans, S.Müge(Öğrenci), 2017

Tasarım

1. Gül L. F., Ökten S., İnegöl Organize Sanayi Bölgesi Camii Mimari projesi, Bina Tasarımı / Mimari Proje , Kasım 2012

Bilimsel Dergilerdeki Faaliyetler

AZ İTÜ Mimarlık Fakültesi Dergisi, Editörler Kurulu Üyesi, 2020 - Devam Ediyor
Frontiers ICT- Digital Education, Yardımcı Editör/Bölüm Editörü, 2015 - Devam Ediyor

Bilimsel Hakemlikler

ARTIFICIAL INTELLIGENCE FOR ENGINEERING DESIGN, ANALYSIS AND MANUFACTURING: AIEDAM, AHCI Kapsamındaki Dergi, Mayıs 2023
Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, Ocak 2018
Journal of Multimodal User Interfaces, SCI Kapsamındaki Dergi, Ekim 2017

Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, Ekim 2017

Journal on Multimodal User Interfaces, SCI Kapsamındaki Dergi, Nisan 2017

7. Çerçeve Programı Projesi, 7. Çerçeve Programı Projesi, European Commission, Belçika, Kasım 2013

Bilimsel Danışmanlıklar

TÜBİTAK, Bilimsel Projeler İçin Yapılan Danışmanlık, İstanbul Teknik Üniversitesi, Mimarlık, Mimarlık, Türkiye, 2016 - Devam Ediyor

Etkinlik Organizasyonlarındaki Görevler

Gül L. F., Placeness, Çalıştay Organizasyonu, İstanbul, Türkiye, Nisan 2019

Çağdaş G., Özkar Kabakçioğlu M., Gül L. F., Güner E., CAAD Futures 2017, Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, İstanbul, Türkiye, Temmuz 2017

Gül L. F., Augmented Cube, Çalıştay Organizasyonu, İstanbul, Türkiye, Temmuz 2017

Gül L. F., Gül M. M., Days of Oris: World Architects Meet in Ankara (Oris Günleri – Dünya Mimarları Ankara'da Buluşuyor), Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, Ankara, Türkiye, Mayıs 2012

Gül L. F., Gu N., Ostwald M., Williams A., ANZAScA 2008, Bilimsel Kongre / Sempozyum Organizasyonu, Newcastle, Avustralya, Kasım 2008

Bilimsel Araştırma / Çalışma Grubu Üyelikleri

Sosyal İnovasyon Uygulama Ve Araştırma Merkezi, İstanbul Teknik Üniversitesi, Turkey, itu.edu.tr, 2019 - Devam Ediyor
Türkiye Hesaplamalı Tasarım Araştırmaları ve Eğitimi Ağı, İSTANBUL TEKNİK ÜNİVERSİTESİ, Turkey,
<http://www.codenetwork.info/>, 2017 - Devam Ediyor

Bilim Mühendislik Ve Teknolojide Kadın Araştırmaları Uygulama Merkezi, İstanbul Teknik Üniversitesi, Turkey,
www.kaum.itu.edu.tr, 2018 - 2021

Akademik Dolaşım Faaliyetleri

İkili İşbirliği Anlaşması, Misafir Araştırmacı, Macquaire University, Avustralya, 2018 - 2018

Metrikler

Yayın: 117

Atıf (WoS): 50

Atıf (Scopus): 198

H-İndeks (WoS): 4

H-İndeks (Scopus): 7

Kongre ve Sempozyum Katılımı Faaliyetleri

CAAD Futures 2017, Oturum Başkanı, İstanbul, Türkiye, 2017

Davetli Konuşmalar

Cultural Heritage and Gaming, Seminer, Massachusetts Institute of Technology, Amerika Birleşik Devletleri, Ekim 2022
VR Days 2021, Seminer, Türkiye, Kasım 2021
Embedding Digital Media in Architecture, Seminer, University of Oulu, Finlandiya, Eylül 2012
Digital Design Fabrication, Seminer, University of Oulu, Finlandiya, Eylül 2012
SERES IV. Uluslararası Katılımlı Seramik, Cam, Emaye ve Boya Semineri, The Use of Glass in Contemporary Architecture,
Konferans, Anadolu Üniversitesi, Türkiye, Kasım 2007

Araştırma Alanları

Bilgisayar Bilimleri, Mimarlık, Bina Bilgisi, Mimari Tasarım, Mühendislik ve Teknoloji

Akademi Dışı Deneyim

Kamu Kurumu, Newcastle Üniversitesi
Kamu Kurumu, Sidney Üniversitesi